

**GOVERNO DO ESTADO DO PARANÁ**  
**SECRETARIA DE ESTADO DO**  
**ESPORTE PARANÁ ESPORTE**  
**FEDERAÇÃO PARANAENSE DE DESPORTOS UNIVERSITÁRIOS / FPDU**

**65° JOGOS UNIVERSITÁRIOS DO PARANÁ – 2026**  
**REGULAMENTO TÉCNICO**  
**XADREZ**

**PARANÁ ESPORTE**

Rua Pastor Manoel Virgínio de Souza, 1020 – Capão da Imbuia – Curitiba/PR –  
CEP: 82.810-400 - Fone/Fax: (41) 3361-7702 Site: [www.esporte.pr.gov.br](http://www.esporte.pr.gov.br)

**Federação Paranaense de Desportos Universitários – FPDU**

Rua Brigadeiro Franco, 1180 – Mercês – Curitiba /PR –  
CEP: 80430-210 – Fone: 41-999721205 - Site da FPDU: [www.fpdu.com.br](http://www.fpdu.com.br)

## XADREZ

1. O Campeonato de Xadrez será disputado com a observância das “Leis do Xadrez” vigentes estabelecidas pela Federação Internacional de Xadrez - FIDE aplicadas no que couberem, para cada prova e sistema de disputa, conforme as orientações técnicas da Federação de Xadrez.
2. O (a) aluno (a) atleta deverá comparecer ao local de competição com o seguinte material:
  - 2.1. Um jogo de peças padrão oficial;
  - 2.2. Um relógio digital de Xadrez em perfeito estado de funcionamento; Os alunos-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral, não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à T.E.J.D., a partir do seu 2º dia de participação, os alunos-atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar.
3. O Campeonato de Xadrez será composto das seguintes provas no feminino e no masculino:
  - 3.1 XADREZ RELÂMPAGO, com o tempo de reflexão total de 03 minutos com acréscimo 02 segundos por lance em relógio digital e tempo de tolerância de 03 minutos para efetivação de W.O.;
  - 3.2 XADREZ RÁPIDO, com tempo de reflexão total de 15 minutos com acréscimo 10 segundos por lance em relógio digital e tempo de tolerância de 15 minutos para efetivação de W.O.
4. A provas de XADREZ RELÂMPAGO será realizada no domingo e XADREZ RÁPIDO no sábado e serão organizadas de acordo com os sistemas e critérios seguintes:
  - 4.1 Match de 02 partidas: no caso de 02 participantes;
  - 4.2 Sistema Round-Robin: em turno e retorno: no caso de 03 ou 04 participantes;
  - 4.3 Sistema Round-Robin em turno único: no caso de 05 e 06 participantes;
  - 4.4 Sistema Suíço em cinco rodadas: no caso de 07 a 11 participantes;

- 4.5 Sistema Suíço em seis rodadas: no caso de 12 participantes em diante.
5. Em caso de empate nas provas de XADREZ RELÂMPAGO e XADREZ RÁPIDO serão obedecidos os seguintes critérios:
- 5.1 No caso de Match de 02 partidas:
- 5.1.1 Armageddon com tempo de 5' para o jogador de brancas e 4' para o jogador de pretas, onde as brancas têm a obrigação de vencer e o empate favorece o jogador de negras. O árbitro procederá o sorteio das cores em frente aos jogadores.
- 5.2 Em caso de disputa no sistema Round-Robin:
- 5.2.1 Confronto Direto (11)
- 5.2.2 Maior Número de vitórias incluindo w.o (68)
- 5.2.3 Sonneborn-Berger (52)
- 5.2.4 Sistema Koya (45)
- 5.2.5 Arranz System (62)
- 5.2.6 Armageddon (partida única em que as peças brancas terão 5 minutos de reflexão, sem acréscimo, e as peças negras terão 4 minutos, sem acréscimo, porém as brancas jogam com a obrigatoriedade da vitória enquanto o empate favorece o jogador de peças negras). Este critério será somente utilizado no caso de empate nas três primeiras colocações, nos demais casos o desempate será determinado por sorteio.
- 5.3 Em caso de disputa no sistema Suíço:
- 5.3.1 Confronto Direto (11)
- 5.3.2 Milésimos Medianos com descarte do pior resultado (37)
- 5.3.3 Milésimos Totais (37)
- 5.3.4 Sonneborn-Berger (52)
- 5.3.5 Arranz System (62)
- 5.3.6 Armageddon (partida única em que as peças brancas terão 5 minutos de reflexão, sem acréscimo, e as peças negras terão 4 minutos, sem acréscimo, porém as brancas jogam com a obrigatoriedade da vitória enquanto o empate favorece o jogador de peças negras). Este critério será somente utilizado no caso de empate nas três primeiras colocações, nos demais casos o desempate será determinado por sorteio.

O aluno-atleta perdedor por ausência (WxO) terá como prazo final até o término da rodada para apresentar a Arbitragem justificativa formal assinada por sua IES, caso contrário será expulso da competição. O prazo para caracterização do WxO será o tempo estipulado no item 4.1.1 e 4.2.2 (Relâmpago 3 minutos e Rápido 8 minutos).

6. A Reunião Técnica da modalidade tratará de assuntos referentes à competição, tais como: ratificação de inscrições, orientações gerais, além de outros assuntos correlatos.
7. Terminada a competição serão declaradas: Campeãs, Vice-campeãs e 3<sup>as</sup> colocadas, as IES com maior número de pontos em cada gênero, somando-se os 02 (dois) melhores "pontos obtidos" de seus respectivos alunos-atletas.
8. A Classificação Final da modalidade, para os sexos feminino e masculino, será feita pela soma dos pontos obtidos nas disputas das categorias conforme segue:

<b>CLASSIFICAÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>	<b>CLASSIFICAÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO</b>
1º lugar	21 pontos	5º lugar	12 pontos
2º lugar	18 pontos	6º lugar	11 pontos
3º lugar	16 pontos	7º lugar	10 pontos
4º lugar	14 pontos	8º lugar	09 pontos
		A partir 9º lugar	01 ponto

- 9.1 Caso haja empate entre as equipes, o desempate se dará pelo maior número de primeiros lugares, e persistindo o empate, será utilizado o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente até que as colocações das equipes sejam definidas.
- 9.2 Persistindo o empate, a IEs com o menor número de atletas efetivamente inscritos e participantes será a equipe campeã.
- 9.3 Persistindo o empate, as IES permanecerão empatados em classificação e pontuação, e as classificações subsequentes serão estabelecidas em relação a quantidade de equipes empatadas.

9. Em caso de empate nos pontos obtidos somados, o critério utilizado para desempatar será o de melhor classificação dos jogadores que tiveram seus pontos somados na prova de Xadrez Rápido.
  
10. Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Comitê Organizador Estadual (COE).