

GOVERNO DO ESTADO DO PARANÁ
SECRETARIA DE ESTADO DO ESPORTE
PARANÁ ESPORTE
FEDERAÇÃO PARANAENSE DE DESPORTOS UNIVERSITÁRIOS / FPDU

65° JOGOS UNIVERSITÁRIOS DO PARANÁ – 2026
REGULAMENTO TÉCNICO
KARATÊ

PARANÁ ESPORTE

Rua Pastor Manoel Virgínio de Souza, 1020 – Capão da Imbuia – Curitiba/PR –
CEP: 82.810-400 - Fone/Fax: (41) 3361-7702 Site: www.esporte.pr.gov.br

Federação Paranaense de Desportos Universitários – FPDU

Rua Brigadeiro Franco, 1180 – Mercês – Curitiba /PR –
CEP: 80430-210 – Fone: 41-999721205 - Site da FPDU: www.fpdu.com.br

KARATÊ

1. A Competição de Karatê será regida pelas regras oficiais da Federação Paranaense de Karatê (FPRK), da Confederação Brasileira de Karatê (CBK) e da Federação Mundial de Karatê (WKF), obedecendo às normas contidas neste Regulamento.
2. É obrigatória a entrega do Termo de Autorização e Responsabilidade para os atletas que não possuem comprovação de faixa junto à sua respectiva Federação (FPRK ou CBK), devidamente preenchido e assinado.
3. Das Modalidades e Disputas:
 - 3.1 KUMITE – Individual (Feminino e Masculino)
 - 3.2 KATA – Individual (Feminino e Masculino)
4. Das Inscrições: A inscrição de estudantes-atletas obedecerá ao limite de vagas por prova, conforme a seguinte distribuição:

PROVA	CATEGORIA	LIMITE DE INSCRITOS
Kumite Individual	Feminino	Até 5 estudantes-atletas
Kumite Individual	Masculino	Até 5 estudantes-atletas
Kata Individual	Feminino	Até 2 estudantes-atletas
Kata Individual	Masculino	Até 2 estudantes-atletas

5. As formas de disputa das modalidades de KUMITE e KATA serão definidas na Sessão Técnica da modalidade, conforme normatização específica da FPRK.
6. A comprovação da graduação dos estudantes-atletas será efetuada por meio dos cadastros da FPRK ou da CBK.
 - 6.1 Estudantes-atletas sem comprovação cadastral poderão participar da competição desde que apresentem à Coordenação da Modalidade um termo de autorização e responsabilidade, isentando a Comissão Central Organizadora (CCO) de qualquer acidente que venha a ocorrer.

7. **Para a modalidade de KUMITE**, serão disputadas as seguintes categorias de peso:

CATEGORIAS DE PESO	FEMININO	MASCULINO
PENA	ATÉ 50KG	ATÉ 60KG
LEVE	+ 50,1 / 55kg	+ 60,1 / 67kg
MÉDIO	+ 55,1 / 61kg	+ 67,1 / 75kg
MEIO PESADO	+ 61,1 / 68kg	+ 75,1 / 84kg
PESADO	+ 68kg	+ 84kg

7.1 Cada categoria de peso será disputada por até 02 (dois) representantes por IES, não ultrapassando o limite de 05 (cinco) estudantes-atletas por gênero, obrigatoriamente enquadrados nos limites de peso da categoria no ato da pesagem.

7.2 O atleta poderá ser inscrito em apenas uma categoria de peso.

7.3 Os estudantes-atletas poderão participar do Kata, desde que não haja nenhum estudantes-atletas inscrito na prova.

7.4 Haverá uma balança à disposição das delegações para controle extraoficial antes da pesagem oficial.

7.5 O horário da pesagem será divulgado em documento oficial expedido pelo Comitê Executivo Estadual. Somente estudantes-atletas indicados por categoria poderão realizar a pesagem. O não comparecimento ou o descumprimento do peso estipulado resultará em eliminação imediata.

7.6 A tolerância de peso será de 500g (quinhentos gramas) para mais ou para menos.

8. **Para a modalidade de KATA:**

8.1 Pode ser executado qualquer Kata tradicional de Karatê, exceto Katas com armas (Kobudo).

8.2 São permitidas variações de acordo com a escola de Karatê do competidor.

8.3 A mesa deverá ser notificada previamente sobre o Kata escolhido para a rodada.

8.4 Cada atleta deve apresentar um Kata diferente em cada rodada (sem repetição).

A lista de Katas permitidos consta no Anexo 1.

9. Os seguintes artigos do regulamento de arbitragem da W.K.F., encontram-se a disposição no link do site da FPRK: <http://fprk.com.br/jogos.php>

9.1 ARTIGO 6: PONTUAÇÃO KUMITÊ

9.1.1 As pontuações são as seguintes:

9.1.1.1 IPPON - Três pontos

9.1.1.2 WAZA-ARI - Dois pontos

9.1.1.3 YUKO - Um ponto

9.1.2 Concede-se pontuação quando se realiza uma técnica em uma zona pontuável de acordo com os seguintes critérios:

9.1.2.1 Boa forma

9.1.2.2 Atitude esportiva

9.1.2.3 Aplicação vigorosa

9.1.2.4 Zanshin

9.1.2.5 Tempo apropriado

9.1.2.6 Distância correta

9.1.3 IPPON é atribuído para:

9.1.3.1 Chutes Jodan.

9.1.3.2 Qualquer técnica pontuável realizada sobre um oponente caído.

9.1.4 WAZA-ARI é atribuído para:

9.1.4.1 Chutes Chudan.

9.1.5 YUKO é atribuído para:

9.1.5.1 Chudan ou Jodan Tsuki

9.1.5.2 Chudan ou Jodan Uchi.

9.1.6 Ataques estão limitados às seguintes zonas:

9.1.6.1 Cabeça

9.1.6.2 Rosto

9.1.6.3 Pescoço

9.1.6.4 Abdômen

9.1.6.5 Peito

9.1.6.6 Costas

9.1.6.7 Laterais

9.1.7 Considera-se válida uma técnica eficaz realizada ao mesmo tempo em que se assinala o final do encontro. Uma técnica, ainda que eficaz, realizada

depois de uma ordem de suspender ou parar o combate não será pontuada e poderá resultar em uma penalização para o infrator.

9.1.8 Não se pontuará nenhuma técnica, ainda que seja correta, que se realize quando os dois competidores estejam fora da área de competição. No entanto, se um dos competidores realiza uma técnica eficaz enquanto ainda está dentro da área de competição e antes do árbitro falar "YAME", esta técnica será pontuada.

9.2 ARTIGO 8: COMPORTAMENTO PROIBIDO Há duas categorias de comportamento proibido, Categoria 1 e Categoria 2.

9.2.1 CATEGORIA 1 (C1W, C1K, C1HC e C1H) 8.2.1.1. Técnicas que façam contato excessivo, tendo em conta a área pontuável atacada, e técnicas que façam contato com a garganta.

9.2.1.1 Ataques à braços ou pernas, à virilha, às articulações, ou ao peito do pé.

9.2.1.2 Ataques no rosto com técnicas de mão aberta.

9.2.1.3 Técnicas de projeções perigosas ou proibidas.

9.2.2 CATEGORIA 2. (C2W, C2K, C2HC e C2H)

9.2.2.1 Simular ou exagerar uma lesão.

9.2.2.2 Saídas da área de competição (JOGAI) não provocadas pelo oponente.

9.2.2.3 Colocar-se em perigo, com um comportamento que se expõe a ser lesionado pelo oponente, ou não tomar as medidas de autoproteção adequadas (MUBOBI).

9.2.2.4 Evitar o combate como forma de impedir que o oponente tenha oportunidade de marcar.

9.2.2.5 Passividade – não tentar entrar em combate (não pode se dar nos últimos 15 segundos do encontro).

9.2.2.6 Agarrar ou empurrar, ou permanecer colado um ao outro, sem tentar uma técnica válida ou queda;

9.2.2.7 Agarrar o adversário com ambas as mãos por razões distintas a realizar uma queda agarrando a perna do adversário quando está realizando um chute.

- 9.2.2.8 Agarrar o braço ou karategi do adversário com uma mão sem realizar imediatamente tentar uma em seguida uma tentativa de uma técnica pontuável ou queda.
- 9.2.2.9 Técnicas que por sua natureza não podem ser controladas no que se refere à segurança do oponente e ataques perigosos e descontrolados.
- 9.2.2.10 Simular ataques com a cabeça, joelho ou cotovelo.
- 9.2.2.11 Falar ou provocar o oponente, não obedecer às ordens do árbitro, comportamento descortês para com os oficiais de arbitragem, ou outras faltas de comportamento.

10. Será campeã a IES que obtiver o maior número de pontos, na somatória de todos os atletas participantes. A classificação por IES será computada, conforme a tabela a seguir:

CLASSIFICAÇÃO	PONTUAÇÃO	CLASSIFICAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	21 pontos	5º lugar	12 pontos
2º lugar	18 pontos	6º lugar	11 pontos
3º lugar	16 pontos	7º lugar	10 pontos
4º lugar	14 pontos	8º lugar	09 pontos
		A partir 9º lugar	01 ponto

- 10.1 Será campeã a IES que obtiver o maior número de pontos (separado por gênero), pela soma dos pontos obtidos no KUMITE e KATA.
- 10.2 A classificação consistirá em: 1º colocado, 2º colocado e dois 3º colocados (sendo o primeiro 3º aquele que perder para o campeão e o segundo 3º aquele que perder para o vice-campeão). Não haverá repescagem.
- 11.1 Em caso de empate, o critério de desempate será o maior número de primeiros lugares; persistindo, o maior número de segundos lugares, e assim sucessivamente.
- 11.2 Caso o empate persista, vencerá a representação com o menor número de estudantes-atletas inscritos.

11.3 Persistindo o empate, as IES permanecerão empatados em classificação e pontuação, e as classificações subseqüentes serão estabelecidas em relação a quantidade de equipes empatadas.

11. As chaves da competição estarão disponíveis 2 (duas) horas após o fim da Sessão Técnica no site da FPRK.

12. Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pelo Comitê Organizador Estadual (COE).

Anexo I

Lista de Katas		
01 - Anan	35 - Jiin	69 - Passai
02 - Anan Dai	36 - Jion	70 - Pinan Shodan
03 - Ananko	37 - Jitte	71 - Pinan Nidan
04 - Aoyagi	38 - Jaroku	72 - Pinan Sandan
05 - Bassai	39 - Kanchin	73 - Pinan Yodan
06 - Bassai Dai	40 - Kanku Dai	74 - Pinan Godan
07 - Bassai Sho	41 - Kanku Sho	75 - Rohai
08 - Chatanyara Kusanku	42 - Kanshu	76 - Saifa
09 - Chibana No Kushanku	43 - Kishimoto No Kushanku	77 - Sanchin
10 - Chinte	44 - Lousoukun	78 - Sansai
11 - Chinto	45 - Lousoukun Dai	79 - Sanseiru
12 - Enpi	46 - Lousoukun Sho	80 - Sanseru
13 - Fukyugata Ichi	47 - Kururunfa	81 - Seichin
14 - Fukyufata Ni	48 - Kusanku	82 - Seienchin (Seiyunchin)
15 - Gankaku	49 - Kyan No Chinto	83 - Seipai
16 - Garyu	50 - Kyan No Wanshu	84 - Seiryu
17 - Gekisai (Geksai) 1	51 - Matsukaze	85 - Seishan
18 - Gekisai (Geksai) 2	52 - Matsumura Bassai	86 - Seisan (Sesan)
19 - Gojushiro	53 - Matsumura Rohai	87 - Shiho Lousoukun
20 - Gojushiro Dai	54 - Meikyo	88 - Shinpa
21 - Gojushiro Sho	55 - Myojo	89 - Shinsei
22 - Hakucho	56 - Naifanchin Shodan	90 - Shisochin

23 - Hangetsu	57 - Naifanchin Nidan	91 - Shochin
24 - Haufa (Haffa)	58 - Naifanchin Sandan	92 - Suparinpei
25 - Heian Shodan	59 - Naihanchi	93 - Tekki Shodan
26 - Heian Nidan	60 - Nijushiho	94 - Tekki Nidan
27 - Heian Sandan	61 - Nipaipo	95 - Tekki Sandan
28 - Heian Yodan	62 - Niseishi	96 - Tensho
29 - Heian Godan	63 - Ohan	97 - Tomari Bassai
30 - Heiku	64 - Ohan Dai	98 - Unshu
31 - Ishimine Bassai	65 - Oyadomari No Passai	99 - Unsu
32 - Itosu Rohai Shodan	66 - Pachu	100 - Useishi
33 - Itosu Rohai Nidan	67 - Paiku	101 - Wankan
34 - Itosu Rohai Sandan	68 - Papuren	102 - Wanshu