

GOVERNO DO ESTADO DO PARANÁ
SECRETARIA DE ESTADO DO ESPORTE
PARANÁ ESPORTE
FEDERAÇÃO PARANAENSE DE DESPORTOS UNIVERSITÁRIOS / FPDU

64° JOGOS UNIVERSITÁRIOS DO PARANÁ – 2025
REGULAMENTO TÉCNICO
XADREZ

PARANÁ ESPORTE

Rua Pastor Manoel Virgínio de Souza, 1020 – Capão da Imbuia – Curitiba/PR –
CEP: 82.810-400 - Fone/Fax: (41) 3361-7702 Site: www.esporte.pr.gov.br

Federação Paranaense de Desportos Universitários – FPDU

Rua Brigadeiro Franco, 1180 – Mercês – Curitiba /PR –
CEP: 80430-210 – Fone: 41-999721205 - Site da FPDU: www.fpdu.com.br

XADREZ

1. O Campeonato de Xadrez será disputado com a observância das “Leis do Xadrez” vigentes estabelecidas pela Federação Internacional de Xadrez - FIDE aplicadas no que couberem, para cada prova e sistema de disputa, conforme as orientações técnicas da Federação de Xadrez.
2. O (a) aluno (a) atleta deverá comparecer ao local de competição com o seguinte material:
 - 2.1. Um jogo de peças padrão oficial;
 - 2.2. Um relógio digital de Xadrez em perfeito estado de funcionamento; Os alunos-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral, não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à T.E.J.D., a partir do seu 2º dia de participação, os alunos-atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar.
3. O Campeonato de Xadrez será composto das seguintes provas no feminino e no masculino:
 - 3.1 XADREZ RELÂMPAGO, com o tempo de reflexão total de 03 minutos com acréscimo 02 segundos por lance em relógio digital e tempo de tolerância de 03 minutos para efetivação de W.O.;
 - 3.2 XADREZ RÁPIDO, com tempo de reflexão total de 15 minutos com acréscimo 10 segundos por lance em relógio digital e tempo de tolerância de 15 minutos para efetivação de W.O.
4. A provas de XADREZ RELÂMPAGO será realizada no domingo e XADREZ RÁPIDO no sábado e serão organizadas de acordo com os sistemas e critérios seguintes:
 - 5.1 Match de 02 partidas: no caso de 02 participantes;
 - 5.2 Sistema Round-Robin: em turno e retorno: no caso de 03 ou 04 participantes;
 - 5.3 Sistema Round-Robin em turno único: no caso de 05 e 06 participantes;

- 5.4 Sistema Suíço em cinco rodadas: no caso de 07 a 11 participantes;
- 5.5 Sistema Suíço em seis rodadas: no caso de 12 participantes em diante.
5. Em caso de empate nas provas de XADREZ RELÂMPAGO e XADREZ RÁPIDO serão obedecidos os seguintes critérios:
- 5.1 No caso de Match de 02 partidas:
- 6.1.1 Armageddon com tempo de 5' para o jogador de brancas e 4' para o jogador de pretas, onde as brancas têm a obrigação de vencer e o empate favorece o jogador de negras. O árbitro procederá o sorteio das cores em frente aos jogadores.
- 5.2 Em caso de disputa no sistema Round-Robin:
- 5.2.1 Confronto Direto (11)
- 5.2.2 Maior Número de vitórias incluindo w.o (68)
- 5.2.3 Sonneborn-Berger (52)
- 5.2.4 Sistema Koya (45)
- 5.2.5 Arranz System (62)
- 5.2.6 Armageddon (partida única em que as peças brancas terão 5 minutos de reflexão, sem acréscimo, e as peças negras terão 4 minutos, sem acréscimo, porém as brancas jogam com a obrigatoriedade da vitória enquanto o empate favorece o jogador de peças negras). Este critério será somente utilizado no caso de empate nas três primeiras colocações, nos demais casos o desempate será determinado por sorteio.
- 5.3 Em caso de disputa no sistema Suíço:
- 5.3.1 Confronto Direto (11)
- 5.3.2 Milésimos Medianos com descarte do pior resultado (37)
- 5.3.3 Milésimos Totais (37)
- 5.3.4 Sonneborn-Berger (52)
- 5.3.5 Arranz System (62)
- 5.3.6 Armageddon (partida única em que as peças brancas terão 5 minutos de reflexão, sem acréscimo, e as peças negras terão 4 minutos, sem acréscimo, porém as brancas jogam com a obrigatoriedade da vitória enquanto o empate favorece o jogador de peças negras). Este critério será somente

utilizado no caso de empate nas três primeiras colocações, nos demais casos o desempate será determinado por sorteio.

6. O aluno-atleta perdedor por ausência (WxO) terá como prazo final até o término da rodada para apresentar a Arbitragem justificativa formal assinada por sua IES, caso contrário será expulso da competição. O prazo para caracterização do WxO será o tempo estipulado no item 4.1.1 e 4.2.2 (Relâmpago 3 minutos e Rápido 8 minutos).
7. A Reunião Técnica da modalidade tratará de assuntos referentes à competição, tais como: ratificação de inscrições, orientações gerais, além de outros assuntos correlatos.
8. Terminada a competição serão declaradas: Campeãs, Vice-campeãs e 3^{as} colocadas, as IES com maior número de pontos em cada gênero, somando-se os 02 (dois) melhores resultados individuais de seus respectivos alunos-atletas.
9. Em caso de empate nos pontos obtidos somados, o critério utilizado para desempatar será o de melhor classificação dos jogadores que tiveram seus pontos somados na prova de Xadrez Rápido.
10. Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Comitê Organizador Estadual (COE).