

GOVERNO DO ESTADO DO PARANÁ
SECRETARIA DE ESTADO DO ESPORTE
PARANÁ ESPORTE
FEDERAÇÃO PARANAENSE DE DESPORTOS UNIVERSITÁRIOS / FPDU

64° JOGOS UNIVERSITÁRIOS DO PARANÁ – 2025
REGULAMENTO TÉCNICO
KARATÊ

PARANÁ ESPORTE

Rua Pastor Manoel Virgínio de Souza, 1020 – Capão da Imbuia – Curitiba/PR –
CEP: 82.810-400 - Fone/Fax: (41) 3361-7702 Site: www.esporte.pr.gov.br

Federação Paranaense de Desportos Universitários – FPDU

Rua Brigadeiro Franco, 1180 – Mercês – Curitiba /PR –
CEP: 80430-210 – Fone: 41-999721205 - Site da FPDU: www.fpdu.com.br

KARATÊ

1. A Competição de Karatê será regido pelas regras oficiais da Federação Paranaense de Karatê - FPRK, Confederação Brasileira de Karatê - CBK e Federação Mundial de Karatê - WKF, obedecendo as normas contidas neste Regulamento.
2. Entregar do Termo de Autorização e Responsabilidade para os atletas que não possuem comprovação de faixa junto a sua respectiva Federação de Karatê (FRPK OU CBK), devidamente preenchido e assinado.
3. O Campeonato de Karatê será disputado conforme segue:
 - 3.1 KUMITE - Individual – Feminino e Masculino
 - 3.2 KATA – individual – Feminino e Masculino.
4. As formas de disputas das modalidades de KUMITE e KATA serão definidas na Sessão Técnica da modalidade, conforme normatização específica da FPRK.
5. A comprovação da graduação dos atletas será efetuada pelos cadastros da Federação Paranaense de Karatê - FPRK ou da Confederação Brasileira de Karatê - CBK.
 - 5.1 Atletas que não tiverem sua comprovação efetuada conforme o item 3 poderão participar da Competição, desde que apresentem à Coordenação da Modalidade/Comitê Executivo Estadual, um termo de autorização e responsabilidade isentando o Comitê (CCO) de qualquer acidente que venha ocorrer com eles.
6. Para o Campeonato de Karatê da modalidade de KUMITE, serão disputadas as seguintes categorias de peso:

CATEGORIAS DE PESO	FEMININO	MASCULINO
PENA	ATÉ 50KG	ATÉ 60KG
LEVE	+ 50,1 / 55kg	+ 60,1 / 67kg
MÉDIO	+ 55,1 / 61kg	+ 67,1 / 75kg
MEIO PESADO	+ 61,1 / 68kg	+ 75,1 / 84kg
PESADO	+ 68kg	+ 84kg

- 6.1 Cada categoria de peso será disputada por até 02 representantes por IES, obrigatoriamente enquadrados nos limites de peso da categoria em que estiver sendo efetuada a pesagem.
 - 6.2 O atleta somente poderá ser inscrito em uma categoria de peso.
 - 6.3 Haverá uma balança à disposição das delegações, em local indicado, para controle extraoficial do peso, antes da pesagem oficial;
 - 6.4 O horário da pesagem será divulgado em documento oficial expedido pelo Comitê Executiva Estadual. Somente os atletas indicados por categoria de peso poderão subir na balança. Caso o atleta não esteja dentro do peso ou não comparecer para a pesagem, dentro do horário oficial estipulado, estará eliminado da Competição;
 - 6.5 A tolerância de peso será de 500g (quinhentos) para mais ou para menos.
7. Para a modalidade de KATA cada IES poderá inscrever para as competições nos sexos feminino e masculino:
 - 7.1 Individual: até 02 atletas;
 - 7.2 Pode ser executado qualquer kata tradicional de Karatê, com exceção de katas com armas (kobudo);
 - 7.3 São permitidas variações de acordo com a escola de karatê do competidor;
 - 7.4 A mesa será notificada, a priori, do Kata escolhido para a rodada.
 - 7.5 Cada atleta deve apresentar um Kata diferente em cada rodada, não podendo ser repetido. Lista de Katas permitidos na competição disponível no Anexo 1.
8. Os seguintes artigos do regulamento de arbitragem da W.K.F., encontram-se a disposição no link do site da FPRK: <http://fprk.com.br/jogos.php>
 - 8.1 ARTIGO 6: PONTUAÇÃO KUMITÊ
 - 8.1.1 As pontuações são as seguintes:
 - 8.1.1.1 IPPON - Três pontos
 - 8.1.1.2 WAZA-ARI - Dois pontos
 - 8.1.1.3 YUKO - Um ponto
 - 8.1.2 Concede-se pontuação quando se realiza uma técnica em uma zona pontuável de acordo com os seguintes critérios:

- 8.1.2.1 Boa forma
- 8.1.2.2 Atitude esportiva
- 8.1.2.3 Aplicação vigorosa
- 8.1.2.4 Zanshin
- 8.1.2.5 Tempo apropriado
- 8.1.2.6 Distância correta
- 8.1.3 IPPON é atribuído para:
 - 8.1.3.1 Chutes Jodan.
 - 8.1.3.2 Qualquer técnica pontuável realizada sobre um oponente caído.
- 8.1.4 WAZA-ARI é atribuído para:
 - 8.1.4.1 Chutes Chudan.
- 8.1.5 YUKO é atribuído para:
 - 8.1.5.1 Chudan ou Jodan Tsuki
 - 8.1.5.2 Chudan ou Jodan Uchi.
- 8.1.6 Ataques estão limitados às seguintes zonas:
 - 8.1.6.1 Cabeça
 - 8.1.6.2 Rosto
 - 8.1.6.3 Pescoço
 - 8.1.6.4 Abdômen
 - 8.1.6.5 Peito
 - 8.1.6.6 Costas
 - 8.1.6.7 Laterais
- 8.1.7 Considera-se válida uma técnica eficaz realizada ao mesmo tempo em que se assinala o final do encontro. Uma técnica, ainda que eficaz, realizada depois de uma ordem de suspender ou parar o combate não será pontuada e poderá resultar em uma penalização para o infrator.
- 8.1.8 Não se pontuará nenhuma técnica, ainda que seja correta, que se realize quando os dois competidores estejam fora da área de competição. No entanto, se um dos competidores realiza uma técnica eficaz enquanto ainda está dentro da área de competição e antes do árbitro falar "YAME", esta técnica será pontuada.

8.2 ARTIGO 8: COMPORTAMENTO PROIBIDO Há duas categorias de comportamento proibido, Categoria 1 e Categoria 2.

8.2.1 CATEGORIA 1 (C1W, C1K, C1HC e C1H) 8.2.1.1. Técnicas que façam contato excessivo, tendo em conta a área pontuável atacada, e técnicas que façam contato com a garganta.

8.2.1.1 Ataques à braços ou pernas, à virilha, às articulações, ou ao peito do pé.

8.2.1.2 Ataques no rosto com técnicas de mão aberta.

8.2.1.3 Técnicas de projeções perigosas ou proibidas.

8.2.2 CATEGORIA 2. (C2W, C2K, C2HC e C2H)

8.2.2.1 Simular ou exagerar uma lesão.

8.2.2.2 Saídas da área de competição (JOGAI) não provocadas pelo oponente.

8.2.2.3 Colocar-se em perigo, com um comportamento que se expõe a ser lesionado pelo oponente, ou não tomar as medidas de autoproteção adequadas (MUBOBI).

8.2.2.4 Evitar o combate como forma de impedir que o oponente tenha oportunidade de marcar.

8.2.2.5 Passividade – não tentar entrar em combate (não pode se dar nos últimos 15 segundos do encontro).

8.2.2.6 Agarrar ou empurrar, ou permanecer colado um ao outro, sem tentar uma técnica válida ou queda;

8.2.2.7 Agarrar o adversário com ambas as mãos por razões distintas a realizar uma queda agarrando a perna do adversário quando está realizando um chute.

8.2.2.8 Agarrar o braço ou karategi do adversário com uma mão sem realizar imediatamente tentar uma em seguida uma tentativa de uma técnica pontuável ou queda.

8.2.2.9 Técnicas que por sua natureza não podem ser controladas no que se refere à segurança do oponente e ataques perigosos e descontrolados.

8.2.2.10 Simular ataques com a cabeça, joelho ou cotovelo.

8.2.2.11 Falar ou provocar o oponente, não obedecer às ordens do árbitro, comportamento descortês para com os oficiais de arbitragem, ou outras faltas de comportamento.

9. A Classificação se dará com 1º colocado, 2º colocado e dois 3º colocados, sendo o primeiro terceiro quem perde para o campeão e o segundo terceiro quem perde para o vice-campeão, não haverá repescagem.
10. Será campeã a IES que obtiver o maior número de pontos, separadamente para o feminino e para o masculino, pela soma dos pontos obtidos nas disputas das modalidades de KUMITE e KATA, nos torneios individuais. A classificação por IES será computada, conforme a tabela a seguir:

CLASSIFICAÇÃO	PONTUAÇÃO	CLASSIFICAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	13 pontos	5º lugar	04 pontos
2º lugar	08 pontos	6º lugar	03 pontos
3º lugar	06 pontos	7º lugar	02 pontos
4º lugar	05 pontos	8º lugar	01 ponto

- 10.1 Em caso de empate, será considerada vencedora a representação que tiver o maior número de primeiros lugares, persistindo o empate, pelo maior número de segundos lugares e assim sucessivamente com as classificações subsequentes;
- 10.2. Caso persista o empate, será considerada vencedora a representação que tiver o menor número de atletas inscritos;
- 10.3. Persistindo o empate, as IES permanecerão empatados em classificação e pontuação, e as classificações subsequentes serão estabelecidas em relação a quantidade de equipes empatadas.
11. As chaves da competição, estarão disponíveis após 2 horas do fim da Sessão Técnica no link da Federação Paranaense de Karate (FPRK): <http://fprk.com.br/jogos.php>.
12. Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Comitê Organizador Estadual (COE).

Anexo I

Lista de Katas		
01 - Anan	35 - Jiin	69 - Passai
02 - Anan Dai	36 - Jion	70 - Pinan Shodan
03 - Ananko	37 - Jitte	71 - Pinan Nidan
04 - Aoyagi	38 - Jaroku	72 - Pinan Sandan
05 - Bassai	39 - Kanchin	73 - Pinan Yodan
06 - Bassai Dai	40 - Kanku Dai	74 - Pinan Godan
07 - Bassai Sho	41 - Kanku Sho	75 - Rohai
08 - Chatanyara Kusanku	42 - Kanshu	76 - Saifa
09 - Chibana No Kushanku	43 - Kishimoto No Kushanku	77 - Sanchin
10 - Chinte	44 - Lousoukun	78 - Sansai
11 - Chinto	45 - Lousoukun Dai	79 - Sanseiru
12 - Enpi	46 - Lousoukun Sho	80 - Sanseru
13 - Fukyugata Ichi	47 - Kururunfa	81 - Seichin
14 - Fukyufata Ni	48 - Kusanku	82 - Seienchin (Seiyunchin)
15 - Gankaku	49 - Kyan No Chinto	83 - Seipai
16 - Garyu	50 - Kyan No Wanshu	84 - Seiryu
17 - Gekisai (Geksai) 1	51 - Matsukaze	85 - Seishan
18 - Gekisai (Geksai) 2	52 - Matsumura Bassai	86 - Seisan (Sesan)
19 - Gojushiro	53 - Matsumura Rohai	87 - Shiho Lousoukun
20 - Gojushiro Dai	54 - Meikyo	88 - Shinpa
21 - Gojushiro Sho	55 - Myojo	89 - Shinsei
22 - Hakucho	56 - Naifanchin Shodan	90 - Shisochin
23 - Hangetsu	57 - Naifanchin Nidan	91 - Shochin
24 - Haufa (Haffa)	58 - Naifanchin Sandan	92 - Suparinpei
25 - Heian Shodan	59 - Naihanchi	93 - Tekki Shodan
26 - Heian Nidan	60 - Nijushiho	94 - Tekki Nidan
27 - Heian Sandan	61 - Nipaipo	95 - Tekki Sandan
28 - Heian Yodan	62 - Niseishi	96 - Tensho
29 - Heian Godan	63 - Ohan	97 - Tomari Bassai
30 - Heiku	64 - Ohan Dai	98 - Unshu

31 - Ishimine Bassai	65 - Oyadomari No Passai	99 - Unsu
32 - Itosu Rohai Shodan	66 - Pachu	100 - Useishi
33 - Itosu Rohai Nidan	67 - Paiku	101 - Wankan
34 - Itosu Rohai Sandan	68 - Papuren	102 - Wanshu