

13º JOGOS PARADESPORTIVOS DO PARANÁ 2025
REGULAMENTO TÉCNICO
GOLF 7

SECRETARIA DE ESTADO DO ESPORTE I PARANÁ ESPORTE

Rua Pastor Manoel Virgínio de Souza, 1020 – Capão da Imbuia – Curitiba/PR –
CEP: 82.810-400 - Fone/Fax: (41) 3362-7700 Site da Esporte Paraná: www.esporte.pr.gov.br

GOLF 7

1. Essa modalidade será disputada pela classe:

- 1.1 DI (Deficiente Intelectual)
- 1.2 TGD (Transtorno Global de Desenvolvimento).
- 1.3 DF (Deficiência Física com uso de cadeira de rodas), provas: Tacada e Gross.

2. Espírito do Jogo:

- 2.1 O Golf-7 é jogado pelo atleta ou aluno com apoio do professor ou técnico com a supervisão do árbitro ou juiz.
- 2.2 O jogo depende da orientação do professor ou técnico em mostrar consideração aos outros jogadores e obedeceram às regras.
- 2.3 Todo jogador e técnico deve conduzir-se de maneira disciplinada, demonstrando cortesia esportiva a todo o momento independente da competitividade.
- 2.4 O Campeonato é regido pelas Regras do Golf-7 (adaptadas das regras oficiais da Confederação Brasileira de Golfe - CBG), obedecendo às normas contidas neste Regulamento.
- 2.5 Cada Município poderá ter confirmado para a competição até 06 atletas, sendo 03 (três) para o naipe feminino DI, 03 (três) para naipe masculino DI. O Campeonato de Golf-7 será disputado nas seguintes provas:
 - 2.5.1 Buraco - 02 (dois) atletas 1 (um) masculino e 1 (um) feminino;
 - 2.5.2 Tacada - 02 (dois) atletas 1 (um) masculino e 1 (um) feminino;
 - 2.5.3 Tacada Gross - 02 (dois) atletas 1 (um) masculino e 1 (um) feminino.
- 2.6 Cada Município poderá ter confirmado para a competição até 06 atletas, sendo 03 (três) para o naipe feminino DF e 03 (três) para naipe masculino DF. O Campeonato de Golf-7 será disputado nas seguintes provas e podendo os atletas serem dibruídos da seguinte maneira:
 - 2.6.1 Tacada - 03 (três) atletas, sendo 01 (um) masculino e 02 (dois) feminino ou;
 - 2.6.2 Tacada - 03 (três) atletas, sendo 02 (dois) masculino e 01 (um) feminino;
 - 2.6.3 Tacada Gross - 03 (três) atletas, sendo 02 (dois) masculino e 01 (um) feminino ou;

2.6.4 Tacada Gross - 03 (três) atletas, sendo 01 (um) masculino e 02 (dois) feminino.

OBS: Cada atleta poderá participar apenas de 01(uma) prova.

3. Regras do Golf-7

3.1 Definição:

3.1.1 **Jogo por Buraco:** Uma partida por buraco acontece quando os jogadores jogam ao mesmo tempo, uns contra os outros, cada qual jogando com sua bola, colocando a mesma dentro do buraco. Consiste em uma equipe jogar contra outra em uma volta de sete (7) buracos, sendo as partidas disputadas por buraco a buraco.

3.1.1.1 **Vencedor da Partida de Buraco:** quando a equipe está à frente com número superior de buracos completados. Objetivo do jogo é embocar primeiro a bola em cada buraco.

3.1.2 **Jogo por Tacada:** Uma partida por tacada o jogador, joga cada um com sua bola, tentando embocar com mínimo de tacada cada buraco. Competição por tacadas consiste de competidores completando cada buraco de uma volta convencional com número de tacadas efetuadas a cada buraco. No jogo realizado por Deficiente Físico com uso de cadeira de rodas o atleta deverá mover a cadeira sem ajuda para as tacadas. Pode haver ajuda no caso da cadeira prender na grama.

3.1.2.1 **Vencedor:** É o competidor que faz volta convencional com menor número de tacadas.

3.1.3 **Jogo Gross:** Uma partida de tacadas em que um jogador joga contra o adversário e o PAR (valor do buraco) do campo. Competição por Gross consiste de uma volta convencional com número de tacadas efetuadas a cada buraco no valor do PAR, sendo o campo de Golf-7 no valor do PAR (21) vinte um. Par: Número de tacadas em que um jogador deveria atingir o buraco. O par varia de (3) três a (5) cinco pontos de acordo com a distância do buraco. No jogo realizado por Deficiente Físico com uso de cadeira de rodas o atleta deverá mover a cadeira sem ajuda para as tacadas. Pode haver ajuda no caso da cadeira prender na grama.

3.1.3.1 **Vencedor:** É o competidor que faz volta convencional com menor número de tacadas no PAR.

3.2 Pontuação utilizada para definir as jogadas no buraco, podendo ser acima (positivo) ou abaixo (negativo) do par, descritos no quadro abaixo:

3.2.1 NOMENCLATURA DE PONTUAÇÃO DO PAR DO BURACO

POSITIVO (+) Resultados Superior	NEGATIVO (-) Resultados Inferior
HOLE IN ONE - Acertar o buraco em apenas uma tacada	
ALBATROZ: Três tacadas abaixo do par, ou seja, Par cinco, duas tacadas.	TRIPLO BOGEY: Três tacadas acima do par
EAGLE: Duas tacadas abaixo do Par	DOUBLE BOGEY: Duas tacadas acima do par
BIRDIE: Uma tacada abaixo do Par	BOGEY: Uma tacada acima do par
PAR: Número de tacadas em que um jogador deveria atingir o buraco. O par varia de três a cinco, de acordo com a distância do buraco.	

4. Regra Geral

4.1 Jogo por Buraco e Tacada:

- 4.1.1 O tempo para rebater a bola é no máximo de 50 segundos, quando estiver fora da área de jogo ou sumir (tendo que substituir pela bola reserva);
- 4.1.2 Não pode reiniciar o jogo enquanto todos os jogadores não terminarem cada buraco;
- 4.1.3 Quando termina o buraco o jogador deve esperar fora do Green, ou seja, distante do buraco;
- 4.1.4 Após realizar cada buraco o jogador retorna ao fee (local que inicia o jogo no tee).

4.2 Jogo Buraco:

- 4.2.1 O jogo por buraco é iniciado com apito arbitro, após o qual todos conduzem a bola ao buraco ao mesmo tempo;
- 4.2.2 No jogo por buraco não será computado o número de tacada sendo vencedor o primeiro que embocar a bola no buraco.
- 4.2.3 Não haverá pontuação pela dificuldade do buraco.
- 4.2.4 Em caso de empate computa-se quem efetuou o maior número de segundo lugar por buraco e assim sucessivamente (3º lugar...).
- 4.2.5 Vencedor que fizer o maior número de buracos.

4.3 **Jogo por Tacada:**

- 4.3.1 Inicia-se o jogo por tacada com apito arbitro liberando os atletas a fazer a tacada um de cada vez;
- 4.3.2 A ordem de tacada pode ser realizada por sorteio, ordem alfabética do município ou ordem de inscrição da sumula;
- 4.3.3 Jogo por tacada será reiniciado pelo jogador que primeiro embocar a bola no buraco.
- 4.3.4 Em caso de empate no buraco jogador, ganha o direito reiniciar o jogo do atleta que fez mesmo número de tacada, por último (empatou) o buraco.
- 4.3.5 Não haverá pontuação pela dificuldade do buraco, sendo o jogo disputado individualmente entre os pares pelo o número de tacada.
- 4.3.6 Em caso de empate no jogo para resultado final computa-se o menor número de tacadas no buraco 07 (sete), e assim sucessivamente em ordem decrescente;
- 4.3.7 Vence o jogo quem fizer todos os buracos com menor número de tacadas.

4.4 **Jogo Gross:**

- 4.4.1 Inicia-se o jogo Gross com apito arbitro liberando os atletas a fazer a tacada um de cada vez;
- 4.4.2 A ordem de tacada no jogo Gross pode ser realizada por sorteio, ordem alfabética do município ou ordem de inscrição da sumula;
- 4.4.3 O Jogo Gross joga-se com adversário e contra o campo, com Par (21), sendo que cada buraco tem uma pontuação/ valor.
- 4.4.4 Jogo por Gross será reiniciado pelo jogador que primeiro embocar a bola no buraco.
- 4.4.5 Em caso de empate no buraco no jogo de Cross, o jogador, ganha o direito reiniciar o jogo, do atleta que fez mesmo número de tacada, seja o que por ultimo (empatou) o buraco.
- 4.4.6 Em caso de empate no jogo de Gross para resultado final computa-se o menor número de tacadas no buraco 07 (sete), e assim sucessivamente em ordem decrescente;
- 4.4.7 Vence o jogo quem fizer os PARES com menor número de tacadas.
- 4.4.8 No caso de empate em todos os buracos, o vencedor será o mais velho.

5. Sistema de Pontuação para classificação do Jogo do Golf-7:

5.1 O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

5.2 O jogo é disputado em rodadas, sendo que em cada rodada jogam até 6 (seis) atletas, podendo ser alterado (1) para mais ou no mínimo com 3 para cada rodada (3) sendo classificados 02 (dois) atletas vencedores na rodada. Realizando as outras rodadas de acordo com o classificatório, possibilitando os 4 melhores para as finais.

5.2.1 **Jogo de Buraco:** Por buraco o atleta que embocar o maior número de buracos.

5.2.2 **Jogo de Tacada:** Os atletas que realizarem a rodada convencional, com menor número de tacadas na somatória total dos 7 buracos.

5.2.3 **Jogo Gross** - Os atletas que realizarem a rodada convencional do par do campo, com menor número de tacadas no Par, convalidando o Par do campo no valor de (21). O atleta que realizar o par total do campo acima de 21 é desclassificado. No caso da partida ser disputada em campo de grama natural o PAR 21 poderá ter uma variação com até 4 (quatro) tacadas a mais, tornando-se assim PAR 25.

5.2.4 O jogo é disputado em bateria de 4 a 6 atletas.

6. **PONTUAÇÃO:** A Classificação Final por classe e sexo, dar-se-á pela soma dos pontos obtidos nas disputas das provas – Tacada – Buraco e Gross conforme segue a tabela:

Classificação	Pontos	Classificação	Pontos
1º lugar	13	5º lugar	04
2º lugar	08	6º lugar	03
3º lugar	06	7º lugar	02
4º lugar	05	8º lugar	01

6.1 Caso haja empate entre as equipes, o desempate se dará pelo maior número de primeiros lugares, e persistindo o empate, será utilizado o maior número de segundos lugares, e assim sucessivamente, até que as colocações das equipes sejam definidas.

6.2 O campeão geral do atletismo Feminino e masculino se dará pela soma de todas

as provas de todas as deficiências que constam do programa.

7. Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Comitê Organizador Estadual (COE).