

13º JOGOS PARADESPORTIVOS DO PARANÁ 2024
REGULAMENTO TÉCNICO
FUTSAL DI
FUTSAL PARA AMPUTADOS
FUTSAL PARA SURDOS

SECRETARIA DE ESTADO DO ESPORTE | PARANÁ ESPORTE

Rua Pastor Manoel Virgínio de Souza, 1020 – Capão da Imbuia – Curitiba/PR –
CEP: 82.810-400 - Fone/Fax: (41) 3362-7700 Site da Esporte Paraná: www.esporte.pr.gov.br

FUTSAL DI / FUTSAL PARA AMPUTADOS / FUTSAL PARA SURDOS

1. Essa modalidade será disputada pelas áreas de deficiências: Intelectual, Auditiva e de amputados.
2. O Campeonato de Futsal será regido pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal (CBFS), obedecendo às normas contidas neste Regulamento.
3. O controle dos cartões (amarelos e vermelhos) será de inteira responsabilidade dos municípios.
4. Estará automaticamente suspensa da partida subsequente à pessoa física que for expulsa ou receber 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não.
 - 4.1 A contagem de cartões, para fins de aplicação de suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartões. O cartão vermelho não anulará o cartão amarelo já recebido na mesma ou em outra partida da competição, ainda que decorrente da aplicação do segundo cartão amarelo.
 - 4.2 Se o mesmo atleta em determinado momento da competição, acumular simultaneamente 02 (dois) cartões amarelos e mais 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 02 (duas) partidas.
 - 4.3 Não se aplica o disposto neste item se antes da partida subsequente a pessoa física for absolvida pelo órgão julgante competente, desde que constante o não cumprimento da suspensão automática no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, nos termos da legislação desportiva vigente.
 - 4.4 Para fins do disposto neste item entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição /evento e no ano específico correspondente.
5. O sistema de pontuação para classificação no grupo será:
 - 5.1 03 pontos por vitória;
 - 5.2 01 ponto por empate;
6. O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio será o seguinte:
 - 6.1 Confrontos diretos (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
 - 6.2 Saldos de gols nos jogos entre as equipes empatadas;

- 6.3 Ataques mais positivos nos jogos entre as equipes empatadas;
- 6.4 Defesas menos vazadas nos jogos entre as equipes empatadas;
- 6.5 Saldos de gols de todos os jogos do grupo na fase;
- 6.6 Ataques mais positivos de todos os jogos do grupo na fase;
- 6.7 Defesas menos vazadas de todos os jogos do grupo na fase;
- 6.8 Sorteio.

Obs.: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 6.1 .

- 7. Quando da necessidade de classificar uma ou mais equipes, entre os grupos que compõem grupamento, será utilizado os seguintes procedimentos e critérios técnicos:

7.1 Para o grupamento onde o número de equipes for igual nos grupos:

7.1.1 A equipe que obtiver a maior somatória de pontos (vitória/derrota) em todos os jogos da fase será a classificada. Permanecendo o empate serão utilizados os critérios estabelecidos a partir do item **7.2.1**.

7.2 Para o grupamento onde o número de equipes for diferente nos grupos:

7.2.1 **Média de gols average** (número de gols recebidos dividido pelo número de gols feitos em todos os jogos da fase, dividido pelo número de jogos efetuados na fase). Classifica-se o menor coeficiente;

7.2.2 **Média de gols pró** (número de gols feitos dividido pelo número de jogos efetuados na fase). Classifica-se o maior coeficiente;

7.2.3 **Média de gols contra** (número de gols recebidos dividido pelo número de jogos efetuados na fase). Classifica-se o menor coeficiente;

7.2.4 **Sorteio.**

7.3 Observações:

7.3.1 Quando na formula a equipe constar com **zero gols feitos (+)**, independentemente do número de **gols recebidos (-)**, as equipes nesta condição serão consideradas com pior desempenho. Quando mais de uma equipe estiver nesta condição, e há a necessidade de classificar uma destas equipes, passar-se-á, automaticamente, para estas equipes, o critério de desempate seguinte;

7.3.2 Quando na formula a equipe constar com **zero gols recebidos (-)** e o número de **gols feitos (+)** for superior a zero, as equipes nesta condição

serão consideradas com melhor desempenho. Quando mais de uma equipe estiver nesta condição, e há a necessidade de classificar uma destas equipes, passar-se-á, automaticamente, para estas equipes, o critério de desempate seguinte;

- 7.3.3 Utilizar-se-á inicialmente o primeiro critério. Em caso de empate e haja a necessidade de classificar uma ou mais equipes, passa-se ao segundo critério e assim por diante.

4

8. REGRAS BÁSICAS: FUTSAL PARA AMPUTADOS

- 8.1 As equipes serão compostas por até 10 jogadores inscritos, sendo 02 goleiros e mais 08 jogadores de linha;
- 8.2 A partida iniciará com 05 jogadores de cada equipe, sendo 01 goleiro e 04 jogadores de linha.
- 8.3 a partida será considerada encerrada ao término do tempo regulamentar ou caso uma das equipes, fique com 03 jogadores em quadra, sendo um deles o goleiro.
- 8.4 Os goleiros serão atletas amputados de membros superiores ou "les autres", sendo que o membro amputado ou com deficiência, deverá ficar por debaixo da camisa de jogo!
- 8.5 Os jogadores de linha, serão atletas amputados de membros inferiores ou "les autres", sendo que o membro amputado, não poderá "cortar", dominar ou interferir na jogada intencionalmente;
- 8.6 Todas as muletas deverão ter, proteção de espumas com cores, igual as meias de jogo, para melhor visualização dos árbitros .
- 8.7 As muletas, serão utilizadas somente para locomoção dos atletas, não podendo tocar, cortar a trajetória da bola intencionalmente ou obstruir o adversário.
- 8.8 Na disputa da jogada, se o atleta vem ao solo, o mesmo não poderá intencionalmente tocar na bola, caso ocorra, é assinalado falta.
- 8.9 A bola será reposta em jogo com as mãos, sendo que a mesma não poderá ultrapassar a linha divisória de quadra, pelo ar ou seja, a bola tem que tocar na sua quadra defensiva primeiro, salvo com a bola em jogo e em solo, o goleiro não poderá efetuar o tiro de dentro da sua área até o gol adversário.
- 8.10 É obrigatório o uso de proteção de espuma ou similar nas muletas, na parte inferior entre a base e o punho, para fins de proteção da integridade física dos

atletas!

- 8.11 Todos componentes das muletas como parafusos e outros, deverão ser encobertos com fitas de proteção, para preservação da integridade física dos atletas.
 - 8.12 As substituições são volantes.
 - 8.13 O tempo de jogo, será de 20 minutos corridos, em cada período de jogo, tendo os técnicos 01 um minuto de paralisação em cada período.
 - 8.14 Haverá 05 minutos de intervalo no máximo, entre os dois períodos de partida.
 - 8.15 O goleiro não poderá sair fora da sua área de jogo, em nenhum momento da partida, em que a bola estiver em jogo. Caso ocorra, será assinalado falta contra a equipe do mesmo e será cobrada falta acima do linha da area, próximo do local onde ocorreu a infração!
 - 8.16 Caso o goleiro saia da area de jogo, o mesmo será punido com o cartão amarelo
 - 8.17 As demais regras seguem as oficiais.
9. O Futsal, dentro das características específicas de cada deficiência, terá a arbitragem adaptada a cada necessidades.
 10. Casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Comitê Organizador Estadual (COE).