**REGULAMENTO**

##  CAMPEONATO DE FUTEBOL SUÍÇO

* 1. As regras do jogo de Futebol Suíço serão as mesmas estabelecidas para a modaldiade atraves do livro de regras 2023, compreendidas em suas dezessete (17) regras, obedecendo, entretanto às seguintes modificações em relação às mesmas:
	2. **Campo de Jogo:** terão as seguintes dimensões comprimento máximo 70 metros, comprimento mínimo 50 metros, largura máxima 45 metros, largura mínima 25 metros.
	3. **Marcação do Campo:** As linhas deverão ser bem visíveis e com largura de 12 cm. O campo deverá ser separado em duas metades pôr uma linha paralela às linhas de fundo na parte central uma circunferência com quatro (04) metros de raio.
	4. **Escanteio:** será cobrado de uma área determinada por um quarto de círculo, com 50 cm de raio de cada ângulo reto formado pôr uma linha lateral com a linha de fundo.
	5. **Área de Meta:** de cada extremidade do campo e a dois (02) metros de cada poste ou meta, serão traçadas duas linhas perpendiculares à linha de fundo e que avançarão 4,50 metros

pelo campo adentro e será unido pôr uma linha paralela à linha de fundo, formando um espaço denominado área de meta e que terá validade para assimilação de penalidades máximas em infrações ali dentro assinaladas e caracterizadas como tal.

* 1. **Tiro Penalidade Máxima**: serão cobrados de uma marca distante sete (07) metros em linha reta da metade de cada linha de gol, devendo os atletas, à exceção do goleiro, colocar-se fora de área de meta e a três (03) metros atrás da linha da bola.
	2. **Meta:** Os gols ou metas devem ser colocados no centro de cada linha de fundo, medirão 4,80 metros de largura na parte interna por 2,20 metros de altura, também na parte interna.
	3. **Linha de tiro direto sem barreira:** Será demarcada a 12 metros do centro de cada gol, em direção ao meio campo, uma linha de 02 metros de comprimento pôr 10 cm de largura, de onde serão cobrados os tiros livres diretos sem barreira que acontecerem após a quinta falta coletiva de cada equipe.
	4. **Bola:** Igual ao futebol.
	5. **Número de Jogadores:** Cada equipe será composta, no máximo, por **dezesseis (16)** atletas e, no mínimo, por oito (08) atletas, sendo oito (08) TITULARES e oito (08) RESERVAS. A qualquer tempo de jogo a equipe que contar com menos de oito (08) jogadores em campo, poderão completar o número máximo de atletas, tudo de acordo com as regras acima citadas e atletas em condições legais para a competição.
	6. **A partida** não poderá ser iniciada se a equipe não tiver pelo menos cinco (05) atletas em campo legalmente aptos para a partida: se, por contusão, expulsão ou qualquer outra circunstância, uma equipe for reduzida a menos de cinco (05) atletas, a partida será encerrada, sendo considerada vencedora a equipe que tiver, em campo, o número mínimo legal de atletas. Se ambas as equipes forem reduzidas a um número de atletas inferior ao mínimo permitido, a partida também será encerrada, prevalecendo o resultado da partida até aquele instante, ficando ainda as equipes sujeitas a possíveis sanções penais pôr parte dos Órgãos Judicantes.
	7. **Equipamento dos Jogadores:** O equipamento usual de um jogador será composto de camisa de meia manga ou manga comprida, calção curto, meias de cano longo e tênis ou similar (calçado com solado de borracha e revestimento de borracha dos lados). Será vedada a participação de atleta descalço. O goleiro usará uniforme de cor diferente dos demais e será permitido a ele o uso, como proteção, de calça de agasalho sem zíper.
	8. **Árbitros:** 1 arbitro no campo de jogo, um cronometrista e 1 anotador.
	9. **Duração da Partida:** As partidas terão a duração de **60 minutos**, divididos em dois tempos de **30 minutos** cada um e com intervalos de **dez (10) minutos**.
	10. **Início da Partida:** Conforme a regra estabelecida no livro de regras.
	11. **Bola em Jogo e Fora de Jogo:** Conforme a regra estabelecida no livro de regras
	12. **Contagem dos Gols:** Conforme a regra estabelecida no livro de regras.
	13. **Impedimento:** Não existem impedimentos.
	14. **Infrações e Indisciplinas:** Conforme a regra estabelecida no livro de regras, acrescente-se o seguinte:
1. As faltas cometidas serão assinaladas em coletivas e individuais. O atleta que cometer cinco (05) faltas será excluído da partida, podendo ser substituído.
2. Após a 5ª falta coletiva cometida pela equipe, ela será punida com um tiro livre direto e sem barreira; se a falta acontecer **antes** (em relação à linha de fundo da equipe infratora) da **linha de tiro livre direto sem barreira** (Item 08), a mesma será cobrada em cima desta demarcação. Se as faltas acontecerem **à frente** (em relação à linha de fundo da equipe infratora) da **linha de tiro livre direto sem barreira**, serão cobradas aonde aconteceu á falta.
3. Todas as faltas sofridas poderão ser cobradas em tiro direto, sendo válido o gol conquistado na cobrança.
	1. **Substituições:** Livre, Conforme a regra estabelecida no livro de regras.
	2. **O Tiro Livre:** Direto.
	3. **Cobrança de falta:** será executada em tiro livre direto, devendo a barreira postar-se a quatro (04) metros da bola.
	4. **Pênalti:** Conforme a regra estabelecida no livro de regras.
	5. **Arremesso Lateral:** Conforme a regra estabelecida no livro de regras.
	6. **Tiro de Meta:** O tiro de meta com o uso das mãos.
	7. **Tiro de Canto:** Do tiro de canto que será feito em cobrança direta e com os pés poderá ser considerado gol desde que não tenha havido infração às regras. Os jogadores da equipe defensora, quando da cobrança do escanteio, deverão postar-se a uma distância mínima de quatro (04) metros da bola a ser movimentada.
	8. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente à pessoa física que for expulsa ou receber dois (02) cartões amarelos consecutivos ou não.
4. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente, não havendo possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido na mesma ou em outra partida.
5. Não se aplica o disposto neste artigo, se antes da partida subseqüente a pessoa física for absolvida pelo órgão judicante competente, nos termos da Legislação.
6. Para fim do disposto neste artigo, entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição/ evento e no ano específico correspondente.
	1. Para efeito de classificação no grupo, será contado o número de pontos conforme segue:

#### 03 pontos por vitória, 01 ponto por empate.

* 1. **O SISTEMA DE DESEMPATE** adotado nas fases classificatórias, semifinais ou finais que forem disputadas pelo sistema de rodízio, será o seguinte:
		1. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
		2. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas;
		3. Ataque mais positivo nos jogos entre as equipes empatadas;
		4. Defesa menos vazada nos jogos entre as equipes empatadas;
		5. Saldo de gols de todos os jogos do grupo na fase;
		6. Ataque mais positivo de todos os jogos do grupo na fase;
		7. Defesa menos vazada de todos os jogos do grupo na fase;
		8. Sorteio.

**OBS:** Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item **“a”**.

#### No caso em que a fase for eliminatória simples aplica-se o seguinte:

1. A decisão será efetuada pela cobrança de cinco (05) penalidades máximas alternadas por atletas diferentes que tenham terminado a partida.
2. Persistindo o empate, a decisão será efetuada pela cobrança de uma penalidade máxima alternadamente, pôr atletas diferentes que tenham terminado a partida, até que haja um vencedor.
	1. Os casos omissos neste regulamento serão apreciados serão resolvidos pela **Coordenação Técnica da Modalidade**, após apreciação do **Coordenação Geral**.