

12º JOGOS PARADESPORTIVOS DO PARANÁ 2024
REGULAMENTO TÉCNICO
HANDEBOL EM CADEIRA DE RODAS

SECRETARIA DE ESTADO DO ESPORTE | PARANÁ ESPORTE

Rua Pastor Manoel Virgínio de Souza, 1020 – Capão da Imbuia – Curitiba/PR –
CEP: 82.810-400 - Fone/Fax: (41) 3362-7700 Site da Esporte Paraná: www.esporte.pr.gov.br

HANDEBOL EM CADEIRA DE RODAS

1. **D.F. (Deficiente Físico):** Será regido pelas regras da IHF (Federação Internacional de Handebol) obedecendo as normas contidas neste Regulamento. Será regido pelas regras adaptadas da Confederação Brasileira de Handebol obedecendo as normas contidas neste Regulamento. Sendo os atletas classificados de acordo com seu comprometimento físico-motor cuja escala obedece aos número classe 1= verde, classe 2 = amarelo, classe 3 = azul e classe 4 = vermelho. Sendo os atletas classificados de acordo com seu comprometimento físico-motor cuja escala obedece aos números 1, 2, 3 e 4.

1.1 Livro de Regras IHF : Handebol em Cadeira de Rodas 4 contra 4, edição 19 Fevereiro 2021.

1.2 Será disputada pela modalidade HCR4 masculino e feminino. A modalidade de HCR4 será praticada no gênero feminino com no máximo 10 jogadores e no mínimo 05 jogadoras e no gênero masculino com no máximo 10 jogadores e no mínimo 06 jogadores que devem estar presentes no início do jogo de acordo com as Regras da IHF. A modalidade de HCR 4 é praticada por 10 jogadores, sendo 4 titulares e 6 reservas. A soma das classes funcionais não pode exceder 12 pontos.

2. O sistema de pontuação para classificação no grupo será: 03 pontos por vitória; 01 ponto por empate.

2.1 Cada partida vencida = 02 pontos;

2.2 Cada partida perdida após o desempate = 01 ponto;

2.3 Cada partida perdida sem desempate = 00 pontos.

3. O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio, será o seguinte:

3.1 Número de pontos entres equipes envolvidas (confronto direto);

3.2 Diferença de sets nos jogos entre as equipes envolvidas;

3.3 Diferença de gols nos jogos entre equipes envolvidas;

3.4 Maior número de gols feitos nos jogos entre as equipes envolvidas;

3.5 Maior número de sets ganhos nos jogos entre equipes envolvidas

3.6 Diferença de sets nos jogos entre todas as equipes da chave;

3.7 Diferença de gols nos jogos entre todas as equipes da chave;

3.8 Maior número de gols feitos nos jogos entre todas equipes da chave;

3.9 Maior número de sets ganhos nos jogos entre todas as equipes da chave;

4.0 Sorteio.

OBS.: Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, prevalecerá o critério do item "3.1".

4. Quando da necessidade de classificar uma ou mais equipes por Critério Técnico, se o número de equipes em todos os grupos for igual, a equipe que obtiver a maior somatória de pontos (vitória/derrota) em todos os jogos da fase será a classificada. Permanecendo o empate ou se o número de equipes em pelo menos um dos grupos for diferente, utilizar-se-ão os seguintes critérios:

4.1 Média de pontos average (número de pontos recebidos dividido pelo número de pontos feitos em todos os jogos da fase, dividido pelo número de jogos efetuados na fase) classifica-se o menor coeficiente;

4.2 Média de pontos pró (número de pontos feitos, dividido pelo número de jogos efetuados na fase) classifica-se o maior coeficiente;

4.3 Média de pontos contra (número de pontos recebidos dividido pelo número de jogos efetuados na fase). Classifica-se o menor coeficiente;

4.4 Sorteio.

OBS.:

- ✓ Utilizar-se-á inicialmente o primeiro critério. Em caso de empate e haja a necessidade de classificar mais uma ou mais equipes, passa-se ao segundo critério e assim por diante.
- ✓ Quando na fórmula constar como zero, o resultado obtido pela própria equipe (pontos, partidas, gols, sets), esta fórmula deverá ser descartada, já que não existe divisão por zero (matemática).

5. Os jogos serão realizados nos horários e locais determinados pela Comissão Técnica, sendo que haverá tolerância de 15 quinze minutos para o início do primeiro jogo do período; os subsequentes terão início imediatamente após o término do jogo anterior da programação Geral.

6. Poderão permanecer no banco 03 membros da Delegação, sendo 01 Técnico responsável pela equipe com CREF, 01 Assistente Técnico, um representante da área da saúde e os atletas inscritos.

7. O atleta, técnico, assistente técnico ou dirigente desqualificado pelo árbitro estará automaticamente suspenso por uma partida, independente da punição que lhe poderá ser

imposta pela Justiça Desportiva.

8. A duração dos jogos na categoria HCR4 feminino e masculino será de 02 sets de 10 minutos, com intervalo de 05 minutos, cada equipe terá direito a 01 pedido de tempo por set, com duração de 01 minuto. O set não poderá terminar empatado. Caso o jogo esteja empatado ao final dos dez minutos a mesa sinaliza que o set será finalizado com o gol de ouro, o jogo tem intervalo de 1 minuto e o reinício da partida é feito com quem tinha a última posse de bola (a equipe que fizer o primeiro gol ganha o set), se persistir o empate durante 5 minutos, será realizado o shootout-out para definir o vencedor do set. Se cada equipe ganhar um set, o resultado é um empate. Em caso de empate, as equipes jogarão um terceiro set (desempate) de cinco (5) minutos. Se ao final do terceiro set a partida permanecer empatada, o vencedor será determinado no shootout-out com uma série de cinco (5) pênaltis. Se a partida for decidida no desempate, o resultado geral será 2x1 para a equipe que venceu o desempate).

8.1 A duração dos jogos na categoria HCR4 feminino e masculino será de 02 sets de 10 minutos, com intervalo de 05 minutos, cada equipe terá direito a 01 pedido de tempo por set, com duração de 01 minuto. O set não poderá terminar empatado, caso o jogo esteja empatado ao final dos 10 minutos, depois de 01 minuto de parada, o set deve ser reiniciado e continua até que uma das equipes marque o primeiro gol, momento em que o set é concluído.

8.2 Se após 05 minutos nenhuma das equipes marcar um gol, o gol de ouro é considerado concluído e o vencedor do set é determinado através do shoot-out, que é executado através de uma série de 5 arremessos.

8.2.1 **SHOOT-OUT:** A cobrança do shoot-out consiste em um jogador que parte do centro da quadra (após o apito do árbitro) com a bola sob controle (como um contra ataque) que deve ficar de frente para o goleiro e tentar marcar um gol, cumprindo as regras do jogo. Especificamente, neste caso, não será permitido colocar a bola no colo enquanto empurra a cadeira de rodas por no máximo 3 segundos. E para o início do drible o atleta não poderá lançar a bola a uma longa distância para impulsionar a cadeira de rodas, será tolerado um pequeno lançamento (1metro) para iniciar o movimento.

8.2.2 Como no tempo normal de jogo, as equipes não precisam selecionar um goleiro específico, mas podem trocar de goleiros durante a execução do tiro.

8.2.3 Se o resultado não for decidido após a primeira rodada, a disputa de shoot-out continua até que uma equipe assuma a liderança, uma vez que tenha havido um número igual de tentativas de cada equipe.

- 8.2.4 Se ambos os sets forem vencidos pela mesma equipe, essa equipe será considerada a vencedora geral, com uma pontuação de 2 a 0.
- 8.2.5 Se cada equipe vencer um set, o resultado é empate. Em caso de empate, as equipes disputarão um terceiro set (5 minutos) e se persistir o empate será realizado o SHOOT-OUT como descrito acima.
9. A bola e placa de adaptação da trave serão oficiais, de acordo com as normas nacionais.
10. O aquecimento dos atletas não poderá de forma alguma contribuir para o atraso do jogo.
11. As equipes deverão entregar à Coordenação de HCR, no ginásio de esportes, 30 minutos antes do horário fixado na tabela de jogos, a relação nominal com a numeração e as carteiras de identificação de atletas e dirigentes.
12. Para efeito de classificação será proclamada vencedora a equipe que obtiver o maior número de pontos ganhos na fase de classificação, ou na fase semifinal, ou na fase final, bem como em todo e qualquer que se faça necessário, respeitando-se as peculiaridades da regulamentação da respectiva modalidade.
13. O atleta poderá completar a equipe a qualquer momento da partida, se estiver inscrito em súmula, mediante apresentação à mesa com sua respectiva documentação.
14. Dois pontos são concedidos para gols espetaculares:
- 14.1 Quando um jogador lança a bola e marca um gol imediatamente após ter feito uma volta de 360 graus com sua cadeira de rodas;
- 14.1.1 O giro deve ser uma rotação completa de 360º e o giro só pode ser iniciado com uma mão, após o início do giro se o jogador tocar na cadeira, este gol valerá 1 ponto;
- 14.2 Quando o goleiro marca de sua área de gol;
- 14.3 Durante o tiro de 7 metros;
15. Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Comitê Organizador Estadual (COE).